



Ondřej Grycz

Fullstack Developer

## KONTAKT

+ +420 771 226 160  
@ gryczondrasek@gmail.com  
Hlavní třída 2/4, Havířov  
(přechodné: K. H. Máchy 1768, Kuřim)

## JAZYKY

Čeština  
Rodilý mluvčí



Angličtina  
Středně pokročilý



## DOVEDNOSTI

- Next.js
- React
- TypeScript
- HTML
- CSS
- Tailwind CSS
- Supabase
- Node.js
- C#
- Python
- Git
- Discord API

## KONÍČKY

- > Programování
- > Běh & Cyklistika
- > Cestování
- > Filmy & Seriály
- > Hry

# Ondřej Grycz

Fullstack Developer · Mechanik Elektrotechnik

## O MNĚ

Jsem 21letý fullstack vývojář s vášní pro moderní webové technologie. Stavím weby, admin panely a aplikace v Next.js, React a TypeScript na frontendu, Node.js a Supabase na backendu. Vedle toho programuji v C# — vytvářel jsem pluginy pro CS 1.6 a CS2 a Discord boty. Od září 2026 nastupuji na SŠ Zámek Kuřim, obor Mechanik Elektrotechnik, jako základ pro IoT a embedded vývoj.

## PROJEKTY & ZKUŠENOSTI

### CS 1.6 & CS2 pluginy

C#

SourceMod

- Vývoj herních pluginů pro Counter-Strike 1.6 a CS2
- Implementace herních módů, anti-cheat prvků a admin nástrojů

### Discord boti

C#

Discord API

- Návrh a vývoj Discord botů pro správu serverů a automatizaci
- Integrace externích API, moderační funkce a vlastní příkazy

### Herní portály - gamerzpro.cz & hawkband.eu

Next.js

React

TypeScript

Supabase

- Správa a provoz herních portálů specializovaných na CS 1.6 a CS2 servery
- Komunitní platformy pro hráče s vlastní administrací a správou serverů

### Minecraft server

Java

Server administration

- Provoz a správa vlastního Minecraft serveru
- Konfigurace pluginů, správa komunity a technická údržba

## PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

### Operátor 3D tisku & výrobní linky

2023, 2025

TE Connectivity (částečný úvazek)

- Obsluha 3D tiskáren a automatické výrobní linky na měděné kabely
- Kontrola kvality, údržba zařízení, dodržování bezpečnostních postupů

## VZDĚLÁNÍ

### SŠ Zámek Kuřim

září 2026 – současnost

Mechanik Elektrotechnik

Elektrotechnika, elektronika, PLC a řídicí systémy. Základ pro IoT a embedded vývoj.

### SPŠE Havířov

září 2022 – srpen 2025

IT Technologie

Základy programování, sítě a informačních technologií.